

5. Landshuter Beachtennis-Turnier

28. August 2010
ab 9.00 Uhr



mit Parille-Schläger

abends gemeinsamer
Dult-Besuch!

Damen-Doppel
Herren-Doppel
Mixed

im Stadtbad
Landshut

STADTWERKE
LANDSHUT

Wilson

FAHRSCHULE
Meier

- AUSBILDUNG IN ALLEN KLASSEN -
ERGOLDSBACH · ROTTENBURG · HOHENTHANN · LANDSHUT
TELEFON 0 87 71/1477 · www.FAHRSCHULEMEIER.de

Linde Engineering

Linde

CICÉ dbtv

Deutscher Beach-Tennis-Verband

safer skincare

Aufleger

FAHRRAD- SPORT-
UND FREIZEIT OHG

Inhaber:
U. Parstorfer, O. Raschendorfer

Bismarckplatz 2 84034 Landshut Tel. 08 71/ 2 65 69

OPTIK KRAMSCHUSTER
Seligenthaler Str. 54 84034 Landshut
Tel. 0871/2 76 07 50 Fax 0871/2 76 07 51

SCHOSSER
KERAMIK
KERAMIK UND GESCHENKE
LANDSHUT · ALTSTADT 98

Anmeldung und Info unter beachtennis-la@web.de
www.facebook.com - Beachtennis Landshut

Ausschreibung: 5. Landshuter Beachtennis-Turnier am 28.08.2010

Veranstalter, Ausrichter & Turnierleitung:

Nina Schaller
Wolfgang Weber
Peter-Sebastian Beck

Austragungsort:

Stadtbad Landshut (Schwimmschule)
Dammstraße 28
84034 Landshut
Anfahrtsskizze und Lageplan der 4 Beachplätze unter
www.stadtwerke-landshut.de

Spieltermin:

Samstag 28. August 2010, 09.00-20.00 Uhr

Sign In:

Samstag 28. August 2010, 09.00 Uhr

Spielbeginn:

Samstag 28. August 2010, 09.30 Uhr

Wettbewerbe:

Damen-Doppel
Herren-Doppel
Mixed

Spielmodus:

Gruppenspiele (jeder gegen jeden) mit 1 Gewinnsatz.
Ab der Endrunde K.O.-System mit evtl. 2 Gewinnsätzen.
Ein Satz endet mit 6 Gewinnspielen bei einem
Vorsprung von 2 Gewinnspielen, bei 6:6 Tiebreak. Es
gilt die traditionelle Zählweise mit 15, 30, 40 und Spiel.
„No ad“-Modus, d. h. bei Einstand entscheidet der
nächste Ball über den Spielgewinn. Bei Netzberührung
des Balles beim Aufschlag wird nicht wiederholt; bei
Aufspringen des Balles darf weitergespielt werden! Im
Übrigen gelten die offiziellen Beachtennis-Regeln unter
www.dbtv.info.

Anmeldung:

Unter Angabe des Spielpartners, der
Vereinszugehörigkeiten und Telefonnummern (zur
Kontaktmöglichkeit) per email an:
beachtennis-la@web.de oder unter
www.facebook.com (Beachtennis Landshut)

Anmeldeschluss:

28. August 2010. Meldungen sind also vor Ort noch
möglich, aus Planungsgründen wird aber um frühzeitige
und verbindliche Anmeldung gebeten.
Das Turnier findet bei jedem Wetter statt!

Nenngeld:

10 Euro pro Teilnehmer für einen Wettbewerb.
15 Euro pro Teilnehmer für zwei Wettbewerbe.

Das Nenngeld bitte vor
Turnierbeginn auf das Konto
Nina Schaller,
Kontonummer: 1003931928,
BLZ: 120 300 00

unter Angabe des Verwendungszwecks
„Beachtennis Turnier 2010“ überweisen.
Im Betrag sind Sportlerverpflegung sowie der Eintritt
zum Stadtbad (an der Eingangskasse Name und
Teilnahme am Beachtennis-Turnier angeben) enthalten.
Mit Eingang des Nenngelds sind alle Spielerinnen und
Spieler (ab 15 Jahren), die bei einem Verein des BTV
oder des BLSV gemeldet und damit versichert sind, zur
Teilnahme berechtigt.

Beach-Patenschaft zum 5-jährigen Jubiläum:

Jeder Spieler der sich mit einem neuen Partner
anmeldet, der bisher noch nie am Landshuter
Beachtennis-Turnier teilgenommen hat, erhält 5 Euro
Rabatt auf das Nenngeld (bar zurück vor Ort)

Schläger & Bälle

Paddel-Schläger (werden zur Verfügung gestellt)
Methodik-Bälle (werden zur Verfügung gestellt)

Oberschiedsrichter:

Wolfgang Weber

Preise:

Pokale und Sachpreise

Sponsoren:

Cicé safer skincare, Deutscher Beach-Tennis-Verband,
Fahrschule Meier, Linde Group, Optik Kramschuster,
Schosser Keramik, Sport Aufleger, Stadtwerke
Landshut, Wilson.
Herzlichen Dank für die freundliche Unterstützung!

Haftung:

Die Veranstalter haften für den verkehrssicheren Zustand
der Anlagen. Jede weitere Haftung wird
ausgeschlossen.

Verschiedenes:

Die Veranstalter behalten sich vor, die Bestimmungen
und den Spielmodus, falls erforderlich, zu ändern. Mit
Abgabe der Nennung erkennen die Spieler/innen die
Bedingungen der Ausschreibung an.

**Nach Ende des Turniers gegen 20 Uhr ist wieder ein
gemeinsamer Besuch der Landshuter Herbstdult
geplant!**

Übernachtungsmöglichkeiten auf Anfrage.

Viel Spaß wünschen Nina, Wolfgang und Peter!

